



PÄDAGOGISCHER TAG

der Mittelschulen Neumarkt und Salurn



© Blue Planet Studio - stock.adobe.com # 273092380

Lehren und Lernen mit digitalen Medien

*... als Schulgemeinschaft
von und miteinander lernen...*

am Freitag, 9. Februar 2024
an der Mittelschule Neumarkt





PROGRAMM

08.30–8:40 Uhr Begrüßung und Einführung

08.40–09.40 Uhr Input-Vortrag:
Lehren und Lernen in Zeiten von Künstlicher Intelligenz (KI)
Christine Zingerle, Pädagogische Abteilung

09.40–10.00 Uhr Kaffeepause

10.00–10.50 Uhr Workshop 1

- | | | |
|------|---|------------------|
| WS 1 | ChatGBT – KI bei der Unterrichtsvorbereitung
<i>Samuel Buraschi, Arianna Candioli</i> | Aula Magna |
| WS 2 | Microbit – Praxisbeispiele
<i>Thomas Putzer</i> | Computerraum |
| WS 3 | Podcast – Utilizzo nella didattica
<i>Magda Delugan, Giulia Lapegna</i> | Klasse 2D und 3D |

11.00–11.50 Uhr Workshop 2

- | | | |
|------|---|-----------------------|
| WS 1 | Teachino – Eine Einführung
<i>Magda Delugan, Thomas Putzer</i> | Computerraum |
| WS 2 | Microsoft 365 and One Note/Drive
<i>Maria Frötscher</i> | Klasse 1B |
| WS 3 | Digitale Tafel – Eine Einführung
<i>Manuela Bassetti</i> | Humanistischer Raum 2 |
| WS 4 | Learning Apps - Didaktische interaktive Apps
<i>Katia Cagnazzo</i> | Klasse 3D |
| WS 5 | Book Creator and Explainity ebooks und Erklärvideos gestalten
<i>Ulrike Pardatscher</i> | Humanistischer Raum 1 |
| WS 6 | IQES – Was kann das?
<i>Franziska Kofler Trocker</i> | Klasse 3B |

12.00–12.50 Uhr Workshop 3

- | | | |
|------|--|-----------------------|
| WS 1 | Lyrics Training – Sprachen lernen mit Songs
<i>Katia Cagnazzo</i> | Klasse 3D |
| WS 2 | Bamboozle und JowpardyLabs – Gamification
<i>Manuela Bassetti</i> | Humanistischer Raum 2 |
| WS 3 | Ed Puzzle – Interaktives Lernen mit Filmen
<i>Ulrike Pardatscher</i> | Humanistischer Raum |
| | Excel – Google Sheet: Einführung | |
| WS 4 | MS Teams – Wie nützen wir es an unserer Schule?
<i>Samuel Buraschi</i> | Computerraum |
| WS 5 | Microsoft 365 and One Note/Drive
<i>Maria Frötscher</i> | Klasse 1B |
| WS 6 | Kahoot – Eine Einführung
<i>Elisabeth Franceschini</i> | Klasse 3B |

13.00–14.30 Uhr Mittagspause

14.30–16.00 Uhr Learning by Doing

Am Vormittag Gelerntes anwenden und – gemeinsam mit Kolleg*innen – selbst Aufgaben und Unterrichtsmaterialien entwickeln.

Die Referent*innen vom Vormittag unterstützen Sie gerne. Sie finden Sie in den folgenden Räumen:

M. Bassetti, <i>Hum. Raum 2</i>	M. Frötscher, <i>Klasse 1B</i>
S. Buraschi, <i>Computerraum</i>	G. Lapegna, <i>Klasse 3D</i>
K. Cagnazzo, <i>Klasse 3E</i>	F. Kofler Trocker, <i>Klasse 2D</i>
A. Candioli, <i>Englischraum</i>	U. Pardatscher, <i>Hum. Raum 1</i>
M. Delugan, <i>Klasse 3D</i>	T. Putzer, <i>Italienischraum</i>
E. Franceschini, <i>Klasse 3B</i>	

Alternativ können

Alternativ können Sie am Nachmittag noch weitere Online-Workshops auf der [Fobizz-Plattform](#) besuchen. Am heutigen Tag haben wir einen kostenlosen Zugang zu sämtlichen Angeboten.

Das Organisationsteam wünscht einen anregenden, lehrreichen Tag!